

# Manual

## Tavla för spelarbyte



## **Viktigt meddelande**

Copyright © 2012 Westerstrand Urfabrik AB  
Alla rättigheter förbehålls.

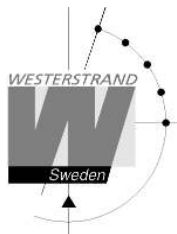
## **Varumärken**

Westerstrand Urfabrik AB är registrerat varumärke.  
Namn på andra produkter och företag som omnämns i dokumentationen kan vara varumärken som tillhör respektive företag.

## **Dementi**

Westerstrand Urfabrik AB förbehåller sig rätten till ändringar utan föregående meddelande.

Omnämmandet av produkter från andra tillverkare än Westerstrand Urfabrik AB sker endast i informationssyfte och bör inte betraktas som en rekommendation.  
Westerstrand Urfabrik AB lämnar ingen som helst garanti för dessa produkters prestanda eller lämplighet för visst ändamål. Alla eventuella överenskommelser, avtal eller garantier upprättas direkt mellan leverantören och användaren.  
Informationen i handboken har kontrollerats för att vara korrekt.  
Westerstrand Urfabrik AB ansvarar inte för tryck- eller korrekturfel.



# Manual

## Tavla för spelarbyte





## Generell information

Denna manual beskriver funktionerna i Westerstrands dubbelsidiga tavla för visning av spelarbyten i fotboll. Tavlan visar nummer för spelare som kommer in på eller lämnar planen. De gröna siffrorna visar den inkommande spelaren, de röda visar spelaren som lämnar planen.

## Tekniska detaljer

Storlek:	55,5 x 36 x 4 cm
Vikt:	3,2 kg
Sifferstorlek:	23,5 cm
Typisk ljusstyrka:	6000 cd/m <sup>2</sup>
Läsavstånd:	100 m
Typisk batteritid:	Ca 80 visningar om 20 sekunder.
Batteriets laddningstid:	5-6 timmar från ett helt tomt batteri.
Säkring:	F 6,3A L 250V, Ø5x20mm
Temperatur:	-10°C – 50°C
Batteriladdare:	Input: 100~240VAC, 50/60Hz, 0,6A Output: 14,4VDC, strömbegränsning 0,5A

## Säkerhetsvarning



VARNING: Risk för explosion om batteriet ersätts med ett av felaktig typ.



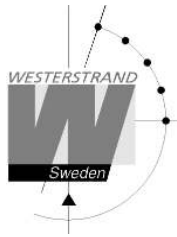
VARNING: Använd ej alkohol eller alkoholbaserade rengöringsmedel vid rengöring av tavlan.



VARNING: Använd endast den medföljande batteriladdaren för att ladda batteriet.



Varken produkten eller batteriet får slängas i hushållssoporna utan måste lämnas på avsedd returstation.



## Funktion

### Sätta på och stänga av tavlan

För att sätta på tavlan, tryck på [ON/OFF] eller någon av de andra knapparna. För att stänga av tavlan, tryck på [ON/OFF]-knappen. Tavlan kommer automatiskt att stängas av 30 sekunder efter den senaste knapptryckningen.

### Spelarbyte

För att ställa in numret på den inkommande spelaren, tryck på knapp [IN] följt av spelarnumret. För att ställa in numret på den lämnande spelaren, tryck på knapp [OUT] följt av spelarnumret. För att visa spelarnumren på tavlan, tryck på och håll inne [SHOW]-knappen.

### Återstående matchtid

För att ställa in återstående matchtid, tryck på [F1]-knappen och mata sedan in tiden. Tiden visas från början på de röda siffrorna. Tryck på [F1] upprepade gånger för att byta mellan de gröna och röda siffrorna. Tryck på och håll inne [SHOW]-knappen för att visa tiden.

## Batteri

INOUT-tavlan drivs av ett uppladdningsbart 12V 2A batteri. Använd endast den medföljande batteriladdaren för att ladda batteriet. Kontakten för att ansluta batteriladdaren är placerad på undersidan av tavlan och är täckt av en skyddande skruv.

För att kontrollera batteriets laddningsnivå, tryck ned [BATTERY LEVEL]-knappen under några sekunder. Tavlan kommer att visa ett värde mellan 0 och 4 som motsvarar följande:

- Level 4: Batteriet är laddat till ca 100%
- Level 3: Batteriet är laddat till ca 75%
- Level 2: Batteriet är laddat till ca 50%
- Level 1: Batteriet är laddat till ca 25%
- Level 0: Batteriet är tomt.

Ladda tavlan efter varje användning eller då batterinivån är lägre än 2. Låt ej batteriet laddas ur helt då det i så fall kan skadas. Om tavlan inte används under en längre tid, ladda batteriet var 6:e månad.



Om batteriet behöver bytas ut måste detta göras av en kvalificerad tekniker.

Sidan har avsiktligt lämnats tom

This page intentionally left blank



